

1.3.2 Was man wissen muss

Für die Prüfung muss man eigentlich fast gar nichts aus diesem Kapitel wissen.

- Wer sich aber als **ET&IT**-Ingenieur selbst ernst nimmt, sollte aber am Ende der Vorlesung im Bereich des *Allgemeinwissens* die folgenden Stichworte schon irgendwie einordnen können; auch so ungefähr historisch und in Bezug auf ihre Bedeutung (gemessen in Umsatz).

Halbleiter

- **Chips:** Hauptmaterial; seit wann? Wieviel Transistoren pro Chip heute/vor 20 Jahren? Was kam vor Chips? (Seit wann gibt es Radio, Fernsehen?)
- **Halbleiterprodukte:** Was macht man noch aus Halbleitern? Seit wann? Wo geht's hin?
- Wichtige **Halbleitermaterialien**? Hauptverwendungszweck?

Produkte

- **Flache Bildschirme:** Arten und Funktionsprinzip? Warum sind es relativ junge Produkte? Was war vorher? Schlüsselmaterialien / Technologien?
- **Solarzellen:** Materialien, Prinzipien, Grenzen und Probleme, Potential?
- **Speicher:** Prinzipien und Materialien, Entwicklung, Besonderheiten? (Hinweis: Nobelpreis 2008).
- usw.

Hier noch ein paar "einfache" Fragen. Antworten finden sich ggf im Laufe der Vorlesungen

Fragebogen
Einfache Fragen zu 1