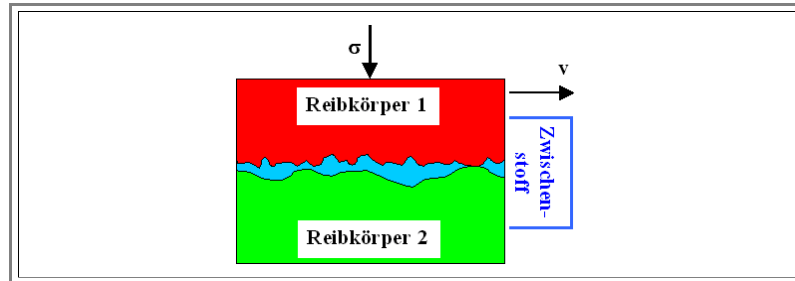


## 10.4 Verschleiß

Verschleiß umfaßt alle Mechanismen, die von der Materialoberfläche her Material schädigen; in der Regel abtragen. Wiederum handelt es sich um einen komplexen Vorgang, für den es keine allgemeingültigen Regeln und Beziehungen gibt.

- Wie immer in solchen Fällen bemüht man sich zunächst um Definitionen und eine Zoologie der Erscheinungsformen, um Ordnung in die Erfahrungslandschaft zu bringen.
- Das Grundprinzip des Verschleisses wird deutlich, wenn man sich die Abbildung betrachtet



Ein Reibkörper 1 mit spezifischen Eigenschaften bezüglich Fließgrenze, Härte, Oberflächenrauigkeit usw. bewegt sich mit einer Geschwindigkeit  $v$  relativ zu einem Reibkörper 2, der ganz andere Eigenschaften haben kann. Zwischen den Körpern befindet sich ein Zwischenstoff, ein Gas, eine Flüssigkeit oder auch feste Körper in Form kleiner Partikel; die beiden Reibkörper werden außerdem mit einer gegebenen mechanischen Spannung zusammengedrückt - im Zweifelsfall durch das Gewicht des oberen Körpers.

- So weit so gut. Es wird zumindest klar, dass alles was jetzt kommen sollte, überaus kompliziert sein muss. Da die Zeit nicht reicht, kommt aber nichts mehr.
- Sorry