

## Wahrscheinlichster Abstand beim dreidimensionalen "Random Walk"

Advanced

- Wenn wir nicht wie bei der [Ableitung der Einstein - Smoluchowski](#) Beziehung nach  $\langle r^2 \rangle$ , oder eindimensional nach  $\langle x^2 \rangle$ , fragen, sondern nach dem **wahrscheinlichsten**  $r$ , müssen wir eine andere Betrachtung anstellen.
- Wir kennen die (absolute) Wahrscheinlichkeit  $W(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}) = \mathbf{w}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}) \cdot \Delta V$ , das Teilchen im Volumenelement  $\Delta V$  bei  $(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z})$  zu finden;  $\mathbf{w}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z})$  ist die [Wahrscheinlichkeitsdichte](#). Wir wollen aber **nur** die Wahrscheinlichkeit als Funktion des Abstandes  $|r|$  vom Ursprung.
  - Das heißt, wir fragen nach der Wahrscheinlichkeit, das Teilchen in dem Volumen einer Kugelschale mit der Dicke  $\Delta r$  im Abstand  $r$  zu finden; wir müssen für  $\Delta V$  das Volumen also das Volumen der differentiell dünnen Kugelschale einsetzen und entsprechend zu Polarkoordinaten übergehen. Im Exponent von  $\mathbf{w}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z})$  ist das einfach; dort steht schon  $r^2 = (x^2 + y^2 + z^2)$ .
  - Es bleibt noch  $\Delta V$  in Polarkoordinaten auszudrücken; wir haben das bei [Wellenfunktionen schon mal betrachtet](#). Für die gewünschte Kugelschale gilt:  
 $\Delta V =$  Oberfläche der Kugel mit Radius  $r$  multipliziert mit  $\Delta r$ , der Dicke der Schicht (für  $\Delta r$  gegen  $0$ ) oder  
 $\Delta V = 4\pi \cdot r^2 \cdot \Delta r$
  - Damit erhalten wir zunächst für die absolute Wahrscheinlichkeit des radialsymmetrischen **dreidimensionalen** "Random Walks"  $W(\mathbf{r}) = W'(r) \cdot \Delta r$  mit  $W'(r) =$  Wahrscheinlichkeitsdichte für den radialsymmetrischen Fall. Ausgeschrieben haben wir:

$$W(\mathbf{r}) = W'(r) \cdot \Delta r = 4\pi \cdot r^2 \cdot \left( \frac{1}{2\pi \cdot N} \right)^{3/2} \cdot \exp - \frac{r^2}{2N} \cdot \Delta r$$

oder

$$W'(r) \cdot \Delta r = \frac{2r^2}{N} \cdot \left( \frac{1}{2\pi N} \right)^{1/2} \cdot \exp - \frac{r^2}{2N} \cdot \Delta r$$

- Was ist nun der **wahrscheinlichste** Abstand? Offenbar der spezielle Wert  $r_{\text{wahr}}$ , für den  $W'(r)$  ein Maximum hat, d.h.  $dW'/dr = 0$  gilt.
  - $r_{\text{wahr}}$  ist nun schnell berechnet. Es gilt (mit  $(1/2\pi N)^{1/2} = b$ ) um Schreibarbeit zu sparen

$$\frac{dW'(r)}{dr} = \left( \frac{4b \cdot r}{N} \cdot \exp - \frac{r^2}{2N} \right) - \left( \frac{2b \cdot r^3}{N^2} \cdot \exp - \frac{r^2}{2N} \right) = 0$$

- Daraus ergibt sich

$$r_{\text{wahr}} = (2N)^{1/2}$$

- Ein, nach der langen Rechnerei, **erstaunlich simples Ergebnis** für den dreidimensionalen Fall. Wir können  $r_{\text{wahr}}$  wie gehabt jetzt auch sofort als Funktion der physikalischen Sprungweite  $a$  und/oder der Sprungfrequenz  $\nu$  ansetzen.
  - Zunächst zur Sprungweite  $a$ . Bei unserer Betrachtung haben wir einen Sprung der Einheit "1" angenommen, springt das Teilchen stattdessen  $a$  cm, müssen wir mit  $a$  multiplizieren und erhalten

$$r_{\text{wahr}} = a \cdot (2N)^{1/2}$$

- Die Zahl der Sprünge ist gegeben durch  $N =$  Sprünge pro Sekunde mal Zeit  $= \nu \cdot t$ . Damit erhalten wir für als Funktion der Sprungfrequenz  $\nu$  und der verstrichenen Zeit  $t$

$$r_{\text{wahr}} = a \cdot (2\nu \cdot t)^{1/2}$$

- Wir haben in anderem Zusammenhang bereits die Diffusionslänge  $L$ , d.h. den **mittleren** Abstand  $\langle r \rangle$  nach  $N$  Sprüngen berechnet; [das Ergebnis war](#) (für **dreidimensionale** Diffusion)

$$\langle r \rangle = L \cdot a \cdot (3N)^{1/2}$$

- Die Diffusionslänge  $L$  und der wahrscheinlichste Abstand  $r_{\text{wahr}}$  sind sich im dreidimensionalen also recht ähnlich und werden oft nicht mehr deutlich unterschieden.
- Das gilt aber überhaupt nicht für eindimensionale Diffusion! Man muß also immer aufpassen, welche Fälle man betrachtet.